

Fechas: 5 Noviembre 2024 – 14 Noviembre 2024 (4horas/día)

# DIGITALIZACIÓN APLICADA A LA CIUDADANÍA

José Augusto Gregori Enguix

[jose.augusto.gregori@gmail.com](mailto:jose.augusto.gregori@gmail.com)



# Que es este curso

---

Curso de 30 horas financiado por la Unión Europea (Fondos Next Generation EU).

El objetivo es ayudar a los ciudadanos a adquirir, desarrollar y mejorar sus competencias digitales, desde un enfoque equitativo y alineado con el Marco Europeo de las Competencias Digitales para la Ciudadanía

No Formal → Sin título

Contenidos similares formales:

- IFCT45 Competencias digitales básicas (60 horas)
- IFCT 46 Competencias digitales avanzadas (60 horas)



# Objetivos a alcanzar por el alumno

---

1. Capacidad de **especialización en tareas informáticas sencillas**, no familiares o poco definidas.
2. Capacidad para **integrar el conocimiento nuevo** basado en nuevas técnicas y tecnologías en conocimientos anteriores, incluyendo la aplicación práctica.
3. Capacidad para el **trabajo autónomo** en el campo profesional teniendo en cuenta limitantes como pueden ser costes, tiempo, conocimientos e incluso la idiosincrasia de la organización en que se desempeñe.
4. Capacidad **para comunicar utilizando distintas vías digitales**, siguiendo las “reglas no escritas” y los conocimientos adquiridos.
5. Capacidad de **compartir conocimientos** y contenidos a través de una participación activa en la red.
6. Capacidad para **discernir los límites de los usos incorrectos** de datos personales y contenidos ajenos, respetando la identidad digital de los demás y **conociendo los riesgos del medio digital**.
7. Capacidad para **plantear y resolver problemas** implementando soluciones innovadoras e interdisciplinares.
8. Capacidad **para analizar las necesidades del mercado** a partir de valoraciones críticas y objetivas para poder plantear soluciones ajustadas a dichas necesidades.

# Contenido del curso

---

- 0 Tecnologías Habilitadoras Digitales (THD) – 2 horas - Autoestudio
- 1 Información y alfabetización digital – 6 horas
- 2 Comunicación y colaboración on-line – 6 horas
- 3 Creación de contenidos digitales – 6 horas
- 4 Seguridad en la red – 6 horas
- 5 Resolución de problemas en entornos productivos – 6 horas



# Evaluación

---

- Exposición y resolución de casos prácticos dentro de cada UF
- Test (sencillo) al final de cada Unidad Formativa
- Test al finalizar el curso (sencillo)



# Bibliografía

---



- **Transparencias**

- **Libro:**

- Digitalización aplicada a los sectores productivos (Ed. Paraninfo)

- **Otros:**

- Competencias digitales básicas (Ed. Paraninfo)
- Competencias digitales avanzadas (Ed. Paraninfo)
- Iniciación a la informática y en competencias digitales básicas (Editorial Paraninfo)

# Conceptos

---

- **Digitalización:** Cambio a formato digital de la información que se encontraba en otros formatos analógicos (papel).
- **Digital:** Referente a los dígitos (números).
- La digitalización implica la utilización de dispositivos informáticos: **Ordenadores, Móviles, Tabletas, ...**
- Los únicos dígitos utilizados en informática son 0 y 1 (base binaria).
- La [Digitalización Aplicada a la Ciudadanía](#) comprende todos los conocimientos necesarios para que el ciudadano pueda desenvolverse en el mundo digital.
- La digitalización:
  - Mejora la **eficiencia**
  - Aumenta la **competitividad**
  - Reduce los **errores y fallos**