

# UF1. Información y Alfabetización Digital

## 1. Soluciones UF.1

# SOLUCIÓN UF.1

---

- 1-¿Qué es el correo electrónico?
  - a. Un servicio de mensajería instantánea como Whatsapp
  - b. Una herramienta de comunicación que permite enviar y recibir mensajes electrónicos**
  - c. Un sistema operativo
  - d. Un navegador
- 2- ¿Cómo se organiza la información en un sistema alfabético?
  - a. En orden cronológico
  - b. Por temas
  - c. Por su título de la A a la Z**
  - d. Por su ubicación GPS
- 3- ¿Donde se almacena la información en un sistema digital de datos estructurado?
  - a. En una base de datos**
  - b. En archivos separados
  - c. Este tipo de información no existe
  - d. En papel
- 4- ¿Cuales son las 4 V's de un sistema Big Data?
  - a. Volumen, Velocidad, Veracidad, Variedad**
  - b. Volumen, Valor, Variedad, Velocidad
  - c. Volumen , Velocidad, Visibilidad, Variedad
  - d. No existen las 4 V's en un sistema Big Data
- 5- ¿Qué es la inteligencia artificial?
  - a. Una rama de la biología
  - b. Una tecnología que permite que las máquinas aprendan**
  - c. Un tipo de aplicación que permite modificar textos
  - d. Un método de reparación de automóviles
- 6-¿Cuál de las siguientes aplicaciones en la nube permite encontrar información?
  - a. Procesador de texto
  - b. Aplicación de retoque fotográfico
  - c. Buscador online**
  - d. Hoja de cálculo
- 7- ¿Cómo se llaman los pequeños programas informáticos que se encargan de buscar cambios en las webs para almacenarlos en las bases de datos de los Buscadores Web?
  - a. Bichos
  - b. Arañas**
  - c. Buscadores
  - d. Detectores
- 8- ¿Cómo se llama la tecnología de compartición de recursos a través de Internet ?
  - a. Inteligencia artificial
  - b. Visión artificial
  - c. Cloud Computing**
  - d. Realidad aumentada
- 9- ¿Cuál es la aplicación de Google que utilizaríamos para enviar correos electrónicos?
  - a. GMail**
  - b. Google Calendar
  - c. Google Keep
  - d. Ninguna de las anteriores
- 10- ¿Qué parte de un correo electrónico contiene la dirección de quien envía el mensaje?
  - a. Remitente**
  - b. Destinatario
  - c. Asunto
  - d. Con copia oculta (Cco)

## UF2. Comunicación y colaboración Online

### 1. Soluciones UF.2

# SOLUCIONES UF.2

---

- 1-¿Qué es la comunicación síncrona?
  - a. El uso del correo electrónico
  - b. Una comunicación donde se sincronizan al inicio los relojes de los participantes
  - c. Una comunicación que ocurre en tiempo real en ambos sentidos**
  - d. Una comunicación en redes sociales
- 2- ¿Cuál de estas herramientas permite una comunicación asíncrona?
  - a. Videoconferencia
  - b. Llamada telefónica
  - c. Mensajería instantánea como Whatsapp
  - d. Correo electrónico**
- 3- ¿Cuál de estos consejos te permite mejorar en tu blog?
  - a. Utilizar lenguaje técnico
  - b. Extenderse en las explicaciones
  - c. Evitar el uso de ejemplos e ilustraciones
  - d. Resumir las ideas principales y utilizar un lenguaje sencillo**
- 4- ¿Cuales de las siguientes redes sociales es exclusiva para la compartición de vídeos?
  - a. Facebook
  - b. Twitter
  - c. Instagram
  - d. Youtube**
- 5- ¿Cuál de las siguientes herramientas permite la colaboración en tiempo real en documentos compartidos?
  - a. Skype
  - b. Teams**
  - c. Slack
  - d. WhatsApp
- 6-¿Cuál de las siguientes características NO es propia del trabajo remoto (ework)?
  - a. Flexibilidad de horarios
  - b. Conciliación vida personal y laboral
  - c. Necesidad de desplazamiento diario**
  - d. Uso de herramientas digitales
- 7- ¿Cuál de los siguientes comportamientos no se permite por la netiqueta?
  - a. Compartir información personal sin consentimiento**
  - b. Utilizar lenguaje cortés y respetuoso
  - c. Uso de asuntos claros en el correo
  - d. Esperar a recibir permiso antes de usar recursos ajenos
- 8- ¿Qué es Google Meet?
  - a. Una herramienta de comunicación asíncrona
  - b. Una aplicación de Videoconferencia**
  - c. Un software para redactar correos electrónicos
  - d. Un buscador
- 9- ¿Qué Software utilizarías para crear tu propio Blog?
  - a. Un LMS
  - b. El CMS (Content Manager System) Wordpress**
  - c. Un software para redactar correos electrónicos
  - d. Moodle
- 10- ¿Qué Software utilizarías para crear tu propia Wiki?
  - a. La Wikipedia
  - b. El LMS (Learning Manager System) Moodle**
  - c. Un software para redactar correos electrónicos
  - d. Google Meet

## UF3. Creación de contenidos digitales

### 1. Soluciones Evaluación UF.3

# SOLUCIONES EVALUACION UF.3

---

- 1-¿Cómo se llama la hoja de cálculo del entorno Office 365?
  - a. Word
  - b. Excel**
  - c. Power Point
  - d. One Drive
- 2- ¿Cómo se llama el tipo de licencia que otorga al autor los derechos completos de su obra?
  - a. Copyright**
  - b. Creative Commons
  - c. Copyleft
  - d. Software libre
- 3- ¿Cómo se resaltaría una palabra en un párrafo mediante un procesador de textos como Word ?
  - a. Colocándola en negrita**
  - b. Reduciendo su fuente
  - c. Usando viñetas
  - d. No es posible resaltar una sola palabra debe resaltarse todo el párrafo
- 4- En Excel las columnas están numeradas con ...
  - a. Números
  - b. Números romanos
  - c. Letras**
  - d. No hay numeración en las columnas
- 5- si deseamos sumar en Excel todas las casillas desde A1 a A10 y colocar su resultado en la casilla A11 ¿Qué debemos escribir en la casilla A11?
  - a. =A1:A10
  - b. =A1+A10
  - c. =SUMA(A1:A11)
  - d. =SUMA(A1:A10)**
- 6-Todas las licencias Creative Commons incluyen la obligación de ...
  - a. Reconocimiento del autor**
  - b. No hacer uso comercial
  - c. No modificar la obra
  - d. Distribuir las obras derivadas con el mismo tipo de licencia que la original
- 7- ¿Que software podrías utilizar para editar un vídeo?
  - a. Gimp
  - b. Shotcut**
  - c. Audacity
  - d. Adobe Photoshop
- 8- ¿Qué formato utilizarías para almacenar una imagen para tu blog?
  - a. MP4 o AVI
  - b. WAV
  - c. MP3
  - d. JPG o PNG**
- 9- ¿Qué tipo de sentencias se utilizan para tomar decisiones en pensamiento computacional?
  - a. Asignaciones
  - b. Condicionales**
  - c. Variables
  - d. Secuencias
- 10- A la fabricación aditiva también se le llama ...
  - a. Realidad virtual
  - b. Realidad aumentada
  - c. Big Data
  - d. Impresión 3D**

## UF4. Seguridad en la red

### 1. Soluciones Evaluación UF.4

# SOLUCIONES EVALUACION UF.4

---

- 1- Las técnicas o códigos malicioso creados para aprovechar las vulnerabilidades se llaman ...
  - a. Virus
  - b. Malwares
  - c. Exploits**
  - d. Riesgos
- 2- Cuál es el sistema operativo para móvil más seguro
  - a. IOS (iPhone)**
  - b. Android
  - c. Windows Phone
  - d. Todos los sistemas operativos para móvil son igualmente seguros
- 3- Cual de las siguientes no es una técnica de ciberataque:
  - a. Inteligencia social
  - b. Fuerza bruta
  - c. Malwares
  - d. Encriptación**
- 4- Cual de los siguientes no es malware:
  - a. Ransomware
  - b. Gusanos
  - c. Hormigas**
  - d. Virus
- 5- ¿Cómo se puede propagar un malware?
  - a. Imagen JPG
  - b. Correo electrónico con archivos adjuntos**
  - c. Correo electrónico sin archivos adjuntos
  - d. Archivo de vídeo MP4
- 6-¿Cómo se llama la tecnología que permite almacenar de forma descentralizada transacciones seguras y que actualmente se usa en las criptomonedas?
  - a. Blockchain**
  - b. Bloque compartido
  - c. BlockBrain
  - d. Hash
- 7- Los pequeños archivos de datos que almacena el navegador en tu propio ordenador o móvil para que sean consultados posteriormente por las diferentes webs se llaman:
  - a. Formularios
  - b. Registros de acceso
  - c. Cookies**
  - d. Historiales
- 8- ¿Cómo se llama la tecnología de compartición de recursos a través de Internet ?
  - a. Inteligencia artificial
  - b. Visión artificial
  - c. Cloud Computing**
  - d. Realidad aumentada
- 9- ¿En que consiste el egosurfing?
  - a. Realizar búsquedas de tus datos personales en los correos electrónicos
  - b. Realizar búsquedas de tus datos personales mediante buscadores**
  - c. Buscar a tus amigos y familiares en las redes sociales
  - d. Restringir mis datos personales publicados en las redes sociales
- 10- ¿Quién emite los certificados digitales?
  - a. Windows
  - b. Google
  - c. Las entidades digitales de confianza como la FNMT**
  - d. Cualquier entidad que se encargue de almacenar nuestros datos en Internet

## UF5. Resolución de problemas en entornos de trabajo

### 1. Soluciones Evaluación UF.5

# SOLUCIONES EVALUACION UF.5

---

- 1-¿Qué es Slack?
  - a. **Una herramienta online de gestión de equipos**
  - b. Una herramienta que permite enviar y recibir correos electrónicos
  - c. Un sistema operativo
  - d. Un navegador
- 2- ¿Cuál es el paso más importante para vencer tus resistencias?
  - a. El análisis DAFO
  - b. **La formación**
  - c. Los correctos hábitos
  - d. El uso de herramientas online
- 3- ¿Cuál de las siguientes no es una herramienta para desarrollar la creatividad?
  - a. Brainstorming
  - b. Mapas mentales
  - c. Pensamiento lateral
  - d. **Blockchain**
- 4- ¿Cuál de los siguientes no es un principio del manifiesto Agile?
  - a. Satisfacer al usuario
  - b. Comunicación cara a cara
  - c. **Complejidad máxima**
  - d. Ritmo sostenible
- 5- ¿Cuál de las siguientes metodologías no es una metodología Agile?
  - a. Scrum
  - b. Kanban
  - c. Lean
  - d. **Waterfall**
- 6-¿Cómo se llaman en SCRUM las listas que priorizan las mejoras a realizar en el producto?
  - a. Scrum masters
  - b. Vucas
  - c. **Backlogs**
  - d. Daily Scrums
- 7- En un entorno VUCA no existe:
  - a. Volatilidad
  - b. Incertidumbre
  - c. Ambigüedad
  - d. **Sencillez**
- 8- Para triunfar en un entorno VUCA hay que:
  - a. Intentar colaborar lo menos posible
  - b. Limitar la formación a lo exclusivamente necesario de manera puntual
  - c. No usar herramientas digitales para ser más productivo
  - d. **Realizar evaluaciones de riesgos**
- 9- ¿Cuál es la aplicación de Google que utilizaríamos para enviar correos electrónicos?
  - a. **GMail**
  - b. Google Calendar
  - c. Google Keep
  - d. Ninguna de las anteriores
- 10- ¿Dónde podemos encontrar la información para autoformarnos?
  - a. Youtube
  - b. Redes sociales
  - c. Google Classroom
  - d. **Cualquiera de las anteriores es cierta**